



Spolufinancováno  
Evropskou unií



**MAS Horní Pomoraví, o.p.s.**

pořádá v rámci projektu „MAP vzdělávání ORP Zábřeh IV“ CZ.02.02.XX/00/23\_017/0008423

## TURNAJ DĚTÍ A ŽÁKŮ VE HŘE „ČLOVĚČE, NEZLOB SE“

**Termín konání:** 22.10.2024

**Místo konání:** Asfaltové hřiště Skalička, Zábřeh

**Pro koho:** Děti MŠ a žáci 1. stupně ZŠ

**Cena:** Pro účastníky zdarma. Cena je hrazena z projektu MAP IV.

### Časový harmonogram

8:30 – 11:00 turnaj mateřských škol

11:00 – 13:00\* turnaj základních škol

\*může být upraveno podle počtu přihlášených týmů, informace by byly podány předem

**Počet týmů:** max. 2 týmy za školu v každé kategorii MŠ / ZŠ

**Přihlášení:** Na turnaj je potřeba **přihlásit** týmy nejpozději **do 11. 10. 2024 [ZDE](#)**.

Kontaktní osoba: Lucie Slívová, [slivova@hornipomoravi.eu](mailto:slivova@hornipomoravi.eu), tel. 602 832 880

## PROPOZICE A PRAVIDLA HRY

- hra se bude řídit pravidly originální stolní hry „Člověče, nezlob se“ s časovým limitem
- vyhlášený budou tři nejlepší týmy ve hře, a tři týmy s nejvydařenějšími figurkami
- vítězné týmy obdrží diplomy a drobné odměny
  
- **Vytvořte tým/y** o 3–4 dětech MŠ nebo ZŠ 1. stupně, tedy 5. ročníku nejvýše. Pokud je páťáků málo, lze doplnit ze 4. ročníku a naopak. Sestavte max. 2 týmy za jeden subjekt v každé kategorii (MŠ a ZŠ).





Spolufinancováno  
Evropskou unií

**MŠMT**  
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

- Třídy si **společně připraví 4 ks figurek** pro hru Člověče, nezlob se. Fantazii se meze nekladou, jen musí mít stejnou barvu a alespoň jeden společný znak, aby byly identifikovatelné na hrací ploše od ostatních figurek.
- **Zpracujte materiál:** dřevo, papír, plast, polystyren, PET lahve, textilie apod., případně kombinace materiálů. Vyrábění dokumentujte, foťte.
- **Dodržte rozměry 20 – 40cm:** tedy cca velikosti plastové lahve o objemu 1 l, tedy na výšku maximálně 30 cm s průměrem základny 8–10 cm. Při výrobě mějte na paměti, že chceme **rozvíjet technickou tvořivost a zdatnost žáků**, týmová spolupráce také nesmí chybět.